

AULA DE INFORMÁTICA

SESIÓN	ACCIONES A REALIZAR
9-9'45	<p><u>AL ENTRAR:</u> COGER LLAVES DE SECRETARÍA. SUBIR LOS INTERRUPTORES MARCADOS CON UN GOMET VERDE EN LOS CUADROS GENERALES.</p> <p><u>AL ACABAR:</u> SALIR DE LOS PROGRAMAS Y ORDENAR MESA (ratón, teclado y auriculares). DEJAR LOS ORDENADORES ENCENDIDOS</p>
9'45 10'30	<p><u>AL ENTRAR:</u> ENTRAR A LOS PROGRAMAS.</p> <p><u>AL ACABAR:</u> SALIR DE LOS PROGRAMAS Y ORDENAR MESA (ratón, teclado y auriculares). DEJAR LOS ORDENADORES ENCENDIDOS.</p>
10'30 11'30	<p><u>AL ENTRAR:</u> ENTRAR EN LOS PROGRAMAS.</p> <p><u>AL ACABAR:</u> SALIR DE LOS PROGRAMAS, Y ORDENAR MESA (ratón, teclado y auriculares) Y APAGAR LAS PANTALLAS. CERRAR PUERTAS Y ENTREGAR LLAVES EN SECRETARÍA.</p>
12-13	<p><u>AL ENTRAR:</u> COGER LLAVES DE SECRETARÍA. ENCENDER LAS PANTALLAS.</p> <p><u>AL ACABAR:</u> SALIR DE LOS PROGRAMAS Y ORDENAR MESA (ratón, teclado y auriculares) DEJAR LOS ORDENADORES ENCENDIDOS.</p>
13-14	<p><u>AL ACABAR:</u> SALIR DE LOS PROGRAMAS, APAGAR LOS ORDENADORES, ORDENAR MESA (ratón, teclado y auriculares) Y BAJAR LOS INTERRUPTORES MARCADOS CON GOMET VERDE EN LOS CUADROS GENERALES. CERRAR PUERTAS Y ENTREGAR LLAVES EN SECRETARÍA.</p>